

LE FEU ET LE MARTEAU



Copyrights © 1971 - 1972 - 1973 par Magazine Management, MARVEL COMICS GROUP (Département de Cadence Industries Corp). Copyright © 9 - 1982 par ARÉDIT, tous droits réservés. Les personnages inclus dans cette édition et leurs caractères distinctifs sont la propriété de Marvel Comics Group.

Publications Aredit
357 boulevard Gambetta 59200 Tourcoing

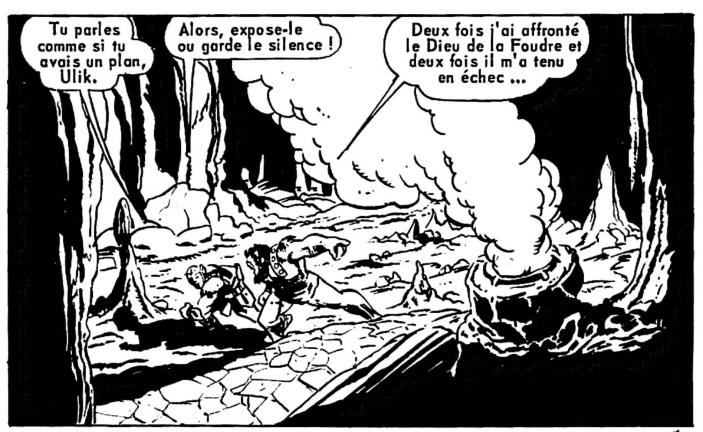


































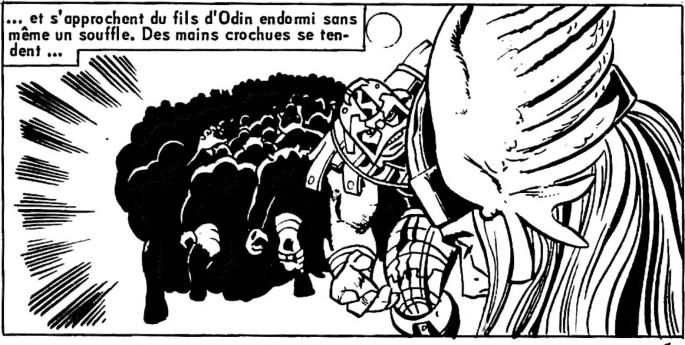
ment perdue pour Thor. Tous ces souvenirs amènent avec eux une lassitude...
... car la quête a été longue et jusqu'ici inutile.







































































Dans la Chambre des Vents, profondément enfouie sous la croûte terrestre, le combat continue... un combat qu'on observe.



Nulle plainte n'échappe à ces nobles lèvres, nul gémissement ne trahit la souffrance. Ce serait indigne d'un fils d'Odin...



... même exilé pour une faute impardonnable: la colère contre la maison patemelle *





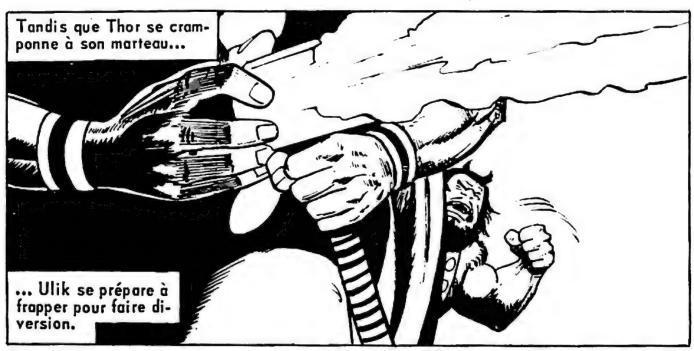


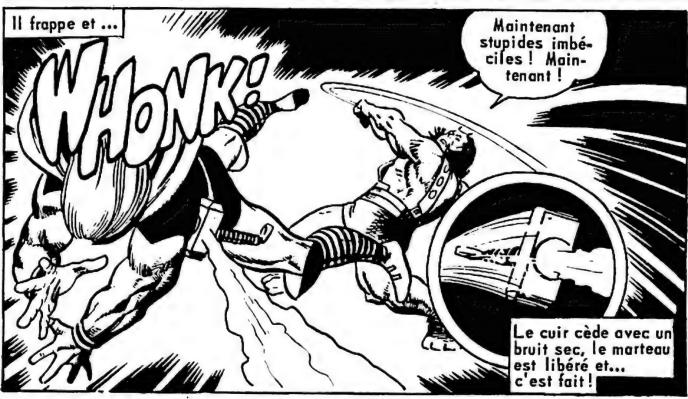


































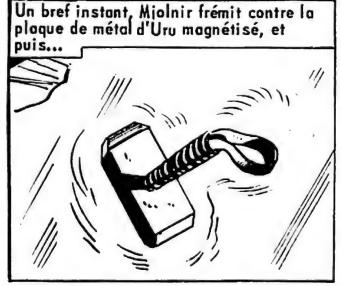


















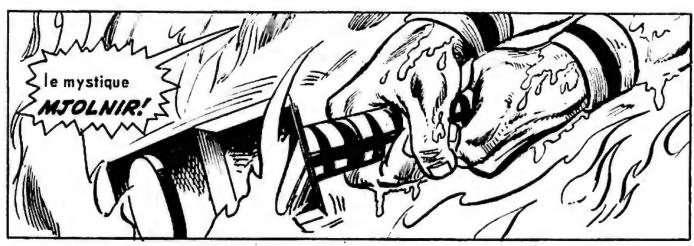




















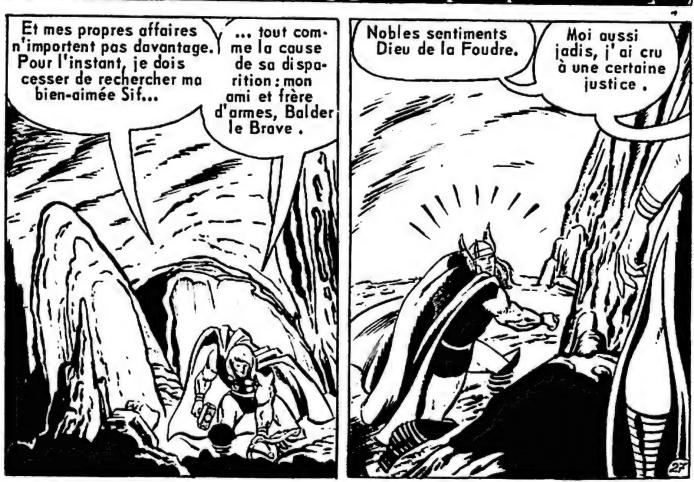
















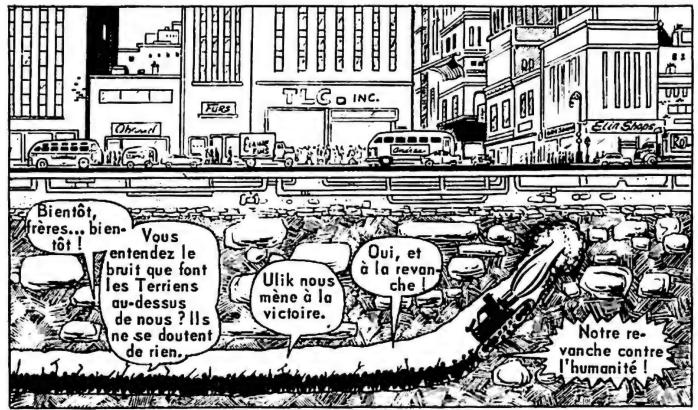






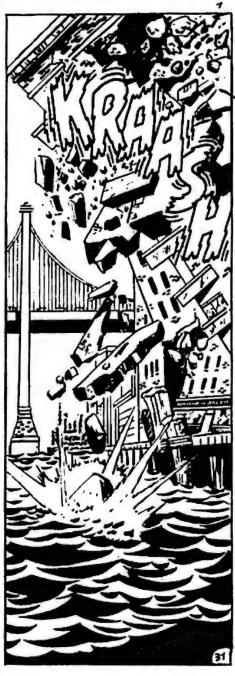


















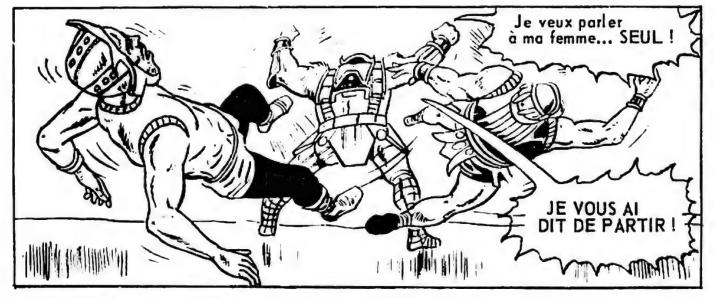










































Un long moment, Jarvis les observe, à la fois amusé et inquiet. Il s'est attaché à ces trois dieux d'Asgard. Il redoute pour eux une bataille aussi désastreuse... qu'elle l'a déjà été pour d'autres.











Mais, alors que Thor se rapproche du









































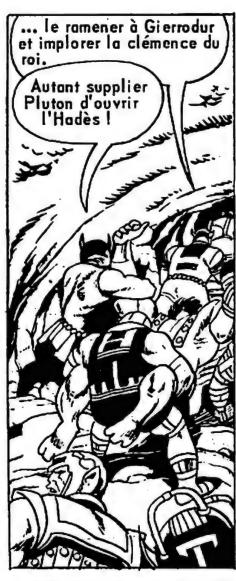




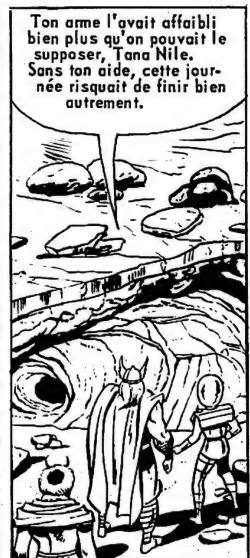










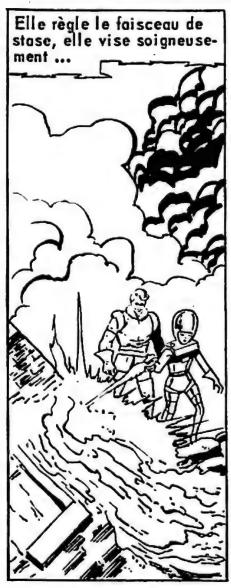
















J'ai presque pitié de ces

rité, leur sort est triste.

Trolls démoniaques. En vé-











Le capitaine Dorris appuya sur le bouton orange de mise en communication générale, attendit quelques secondes ; une lampe rouge s'alluma et il écarquilla les yeux. Que se passait-il? C'était la troisième fois qu'il cherchait à entrer en contact avec les navigateurs du second vaisseau, et ceux-ci ne répondaient pas. Le signal stop indiquait qu'aucune relation n'était pour l'instant possible. Et l'ordinateur ne formulait aucune hypothèse, comme son programme le lui permettait. Il avait beau l'interroger, sa réponse était toujours la même : Sans commentaire. C'était bien la première fois que cette machine hautement sophistiquée, avec ses circuits autonomes et

sa marche parallèle, ne parvenait pas à répondre à une de ses questions. Le signe évident que quelque chose d'important se déroulait sur Orxius, le navire de repérage que dirigeait le capitaine Corlet.

Il tenta une nouvelle fois d'entrer en contact avec ce navire, sans succès, et il décida d'abandonner pour l'instant. Si la mise en communication n'était pas rétablie avant la fin de son tour de garde, il avertirait le commandant Dressus. Lui seul pouvait prendre une décision. L'espace semblait tout à fait calme, et il ne comprenait pas ce qui se passait. Leur mission était presque de routine : vérifier les coordonnées de ce qu'on appelait un point de référence,

que le centre de Gleymour avait signalé. A l'écoute vingt-quatre heures sur vingt-quatre de la mésosphère, ce centre avait capté des signaux dont il n'avait pas réussi à déterminer l'origine. Il n'avait pas réussi non plus à les décoder, et les deux vaisseaux étaient chargés, non pas d'entrer en contact avec une quelconque civilisation, mais de situer très exactement l'endroit d'où provenaient ces signaux. Il s'agissait très probablement d'un phénomène de repérage entre quelques vaisseaux. Ce cas s'était produit à plusieurs reprises, et les responsables terriens se méfiaient. Ce qu'ils avaient au début pris pour le signe indiscutable d'un appel extraterrestre n'était rien d'autre que les manœuvres d'approche de deux navires non identifiés tout de suite.

Dorris était un capitaine expérimenté qui avait parcouru des milliards de kilomètres dans le cosmos. Tous les hommes des deux équipages étaient triés sur le volet et on pouvait leur faire confiance. Il poursuivit observation d'Orxius, prêt à faire face à n'importe quelle éventualité. Son plan de bord se déroulait devant ses yeux. Il n'avait qu'à le suivre. Le navire sur lequel il officiait, Corlerra, était un bâtiment principal doté des derniers perfectionnements qui avait la charge essentielle de la mission. L'heure de sa fin de garde approchait, il se sentait un peu fatigué. Il avala un réconfortant dynamique et se laissa aller dans un fauteuil à coussin d'air. Pour la forme, il tenta une dernière fois d'entrer en contact avec Orxius. Il appuya sur le bouton de mise en communication, entendit un grésillement qui le surprit, puis une voix forte qu'il ne reconnut pas annonça:

— Changement de cap. Route à suivre sur Beta 18.

Dorris se redressa, les yeux exorbités, actionna l'amplificateur pour mieux entendre la conversation, un grésillement le gêna à nouveau, puis le silence se fit. Il regarda Orxius à travers son mur vitré et constata avec effarement que le vaisseau changeait de direction, empruntait la route qui conduisait aux pas perdus. C'était une sorte d'impasse aux radiations épouvantables qu'aucun navire n'avait jamais réussi à franchir. Cette route faisait partie des pôles zéros, c'est-à-dire des chemins sans issue. Pourquoi Orxius modifiait-il ainsi son cap et qui lui avait ordonné de le faire? Dorris connaissait tous les membres d'équipage de cet appareil, et il était absolument certain de ne pas avoir reconnu la voix qui avait crié cet ordre. Il mit un certain temps à réagir, tant sa surprise était grande, et bientôt, il n'aperçut plus du vaisseau de repérage que les lumières clignotantes qui trouaient le noir de l'espace.

Il appuya sur le frein provisoire. libéra deux moteurs transversaux, Corlerra hoqueta, sa vitesse diminua sensiblement, puis il s'arrêta à proximité d'une poignée de météorites qui dansaient en tournant dans la mésosphère. Dorris actionna alors la sirène d'alerte générale. Tous ses compagnons se reposaient dans leurs cabines et cette sirène allait drôlement les secouer. Elle n'avait pas été actionnée depuis une éternité. En les attendant, le capitaine étudiait la route Beta 18. Sur une carte mise à jour automatiquement par l'ordinateur central qui se trouvait sur la Terre, il avait repéré cette direction. Elle était fléchée de rouge, ce qui indiquait danger maxima. Au bout d'une demi-journée de navigation, elle s'achevait en impasse. Une barrière de radiations unique dans le cosmos empêchait d'aller plus loin. Orxius courait à sa perte.

Le commandant Dressus arriva le premier dans la salle de commandes et le capitaine lui expliqua ce qui venait de se passer. Le responsable de Corlerra gratta sa barbe épaisse, hocha la tête, murmura:

— Incroyable, incroyable!

Puis il consulta lui aussi la carte avant de décider.

- Marche arrière et pleins moteurs. Il nous faut rattraper Orxius et l'empêcher d'avancer sur cette route. Par tous les moyens.

Que se passait-il? Et à qui appartenait cette voix qui avait ordonné la modification de direction? C'était la première fois que pareil problème se posait aux navigateurs terriens. Dressus interrogea pour la forme l'ordinateur de synthèse, mais celui-ci ne répondit rien. La machine ne se prononçait pas sur le phénomène qui venait de se produire. Pourtant, elle travaillait en liaison directe avec son homologue d'Orxius et elle devait avoir emmagasiné des données importantes. Pourquoi se taisait-elle? Le commandant ordonna alors la connextion générale de tous les armements. ainsi que l'envoi en direction de la Terre d'un message relatant les événements qui venaient de se dérouler.

Corlerra était un vaisseau très rapide et très performant. En moins de deux heures, il parvint en vue d'Orxius, qui continuait sa progression sur la route Beta 18. Aussitôt, Dressus lanca un appel de mise en communication, puis il ordonna au navire terrien de faire demi-tour. Mais rien ne se produisit. Il renouvela son appel, menaca Orxius de sanctions sévères s'il n'obéissait pas, mais il n'obtint aucune modification de trajectoire. L'appareil paraissait insensible aux menaces, aux injonctions de toute sorte. Il avançait sans se préoccuper le moins du monde de son collègue.

- Nous allons être forcés de faire feu, constata avec regret le commandant.
- Mais si nous l'endommageons, rétorqua Dorris, nous serons obligés de le remorquer, et cela nous fera une charge considérable.
- Qu'y a-t-il à faire d'autre? Nous ne pouvons pas laisser Orxius courir à sa perte. Il est hors de question qu'il puisse traverser la barrière en fin de course de Beta 18. Pour lui c'est la fin s'il continue.

Le capitaine opina. Dressus avait raison. Cela lui faisait quelque chose d'être obligé de tirer sur un navire ami mais il n'v avait pas d'autre solution. malheureusement. Ce fut à ce moment-là que se produisit un phénomène extraordinaire. L'arrière d'Orxius devint tout rouge, comme si un incendie s'était déclaré à bord, puis, avant que les membres d'équipage de Corlerra aient pu réagir, deux rayons très puissants iaillirent de ses soutes et frappèrent les moteurs latéraux du vaisseau principal.

Le navire s'arrêta net, les lampes d'urgence se mirent à clignoter sur le tableau central, l'ordinateur adressa un rapport éloquent et presque dramatique. « Dégâts importants. Manœuvres impossibles. Evaluons réparations ». Dressus frappa du poing sur la console de commandes. Il apercevait Orxius qui faisait demi-tour et qui reprenait la route normale. Il était tombé dans un piège grossier. Le vaisseau de repérage l'avait attiré dans cette zone peu fréquentée pour pouvoir le neutraliser et pour l'obliger à stationner durant un temps suffisamment long pour lui permettre de s'éclipser. Mais qu'est-ce que tout cela voulait dire? Qui tirait les ficelles de ce jeu idiot ? Il ne pouvait s'agir des membres d'Orxius. Il les connaissait trop bien et depuis trop longtemps. C'étaient des hommes capables, confirmés dans leurs fonctions. au-dessus de tout soupcon. Mais alors qui agissait ainsi et pourquoi?

La réponse à toutes ces questions se trouvait sur le navire qui disparaissait maintenant derrière un nuage consistant de météorites. Il fallait impérativement le rattraper. Si Corlerra le perdait de vue, c'en était fini de ses chances de solutionner ces problèmes ; peut-être même Dressus et les siens ne reverraient-ils plus leurs camarades d'Orxius? Mais comment remettre ce vaisseau en route ? Les moteurs qui avaient été abîmés étaient indispensables pour assurer la stabilité de l'appareil. Le commandant hésita un court instant, mais le temps

pressait. Finalement, il se décida.

— Les moteurs principaux et les moteurs d'appoint sont-ils intacts ? demanda-t-il à l'ordinateur.

« Affirmatif, répondit la machine. Aucune trace de coups. Mais moteurs latéraux pour l'instant inutilisables. Réparation dans deux heures et dixhuit minutes ».

Malgré l'inconfort de cette situation, Dressus ne put s'empêcher de sourire. Quelle précision, cet ordinateur! Il en restait toujours béat d'admiration. Et le pire, c'était que le robot central ne se trompait jamais.

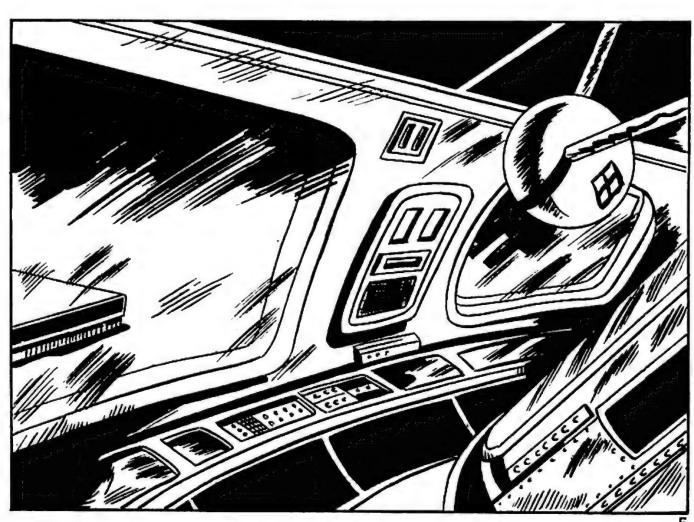
- Utilisation maxima des moteurs principaux et des moteurs d'appoint. Remets au point mort les moteurs latéraux afin qu'ils ne nous gênent pas.

« Bien compris, assura la machine. Dans une minute et dix secondes, top départ ».

Dorris se précipita vers le commandant. Il était pâle. La décision que venait de prendre Dressus était unique dans les annales de la navigation, et elle comportait des risques considérables.

— Si la pression est trop forte, les plaques de soutien se déferont, nous pouvons nous écraser contre n'importe quelle météorite. Nous serons tout à fait vulnérables. Les moteurs latéraux sont indispensables.

Dressus hocha la tête. Ce que



disait le capitaine était exact, et il le savait aussi bien que lui, mais il ne pouvait pas agir autrement.

— C'est notre seule chance de ne pas perdre le contact avec Orxius. Nous devons la saisir, quoiqu'il nous en coûte.

L'ordinateur annonça moins cinq secondes, et chaque membre de l'équipage égrena mentalement le peu de temps qui séparait de la remise en marche. Ouand tous les moteurs se remettraient en fonction, il pourrait y avoir un immense choc, et la coque de Corlerra se fissurerait. Une lampe rouge s'alluma sur le tableau de bord, il y eut une extraordinaire vibration qui terrorisa les navigateurs, le vaisseau sembla comme paralysé, puis il s'arracha à sa torpeur et commença à avancer, lentement au début, puis de plus en plus vite. Quand l'ordinateur annonça que tout était correct, les hommes ne purent s'empêcher de crier leur joie. Le plus dur était passé.

— Nouvelles coordonnées, annonça Dressus qui ne perdait pas le nord. Il faut suivre la route empruntée par Orxius.

Le navire amorça un virage très large pour ne pas fatiguer ses moteurs qui donnaient leur pleine puissance, puis il reprit sa route initiale. Le commandant ordonna à la machine de détruire toutes les météorites qui s'approchaient dangereusement de l'appareil. Compte tenu du fait que les moteurs latéraux étaient en panne, le moindre choc pouvait comporter des conséquences effroyables. Corlerra gagna très rapidement la haute navigation, et ne tarda pas à repérer les lumières clignotantes d'Orxius. Dressus ordonna alors à l'ordinateur de diminuer la vitesse et de commencer à procéder aux réparations. Il ne voulait pas s'approcher très près du vaisseau de repérage. Il désirait seulement suivre sa route et tenter de savoir où il allait se poser. Pour lui, il n'y avait aucun doute possible : l'appareil terrien était, d'une façon ou d'une autre, entre les mains de puissances étrangères, ennemies ou non. Il importait de savoir quels étaient leurs buts. Agir trop tôt, c'était mettre en danger les dizaines de navigateurs qui se trouvaient à bord d'Orxius. Il devait attendre, et c'était peut-être ce qu'il y avait de plus pénible à faire.

Ce trajet dura près de deux jours. Grâce à l'ordinateur qui tenait tous les hommes au courant de la route suivie, les occupants de Corlerra savaient où ils se trouvaient. Ils savaient en particulier qu'on s'approchait de ce fameux point duquel étaient partis des signaux que le centre de Gleymour avait réceptionnés, mais qu'il n'avait pas réussi à décoder et dont il n'avait pu déterminer l'origine.

C'était cela qui avait motivé cette mission. La machine centrale avait réussi en près de dix-sept heures à réparer les moteurs latéraux. Si le vaisseau avait été arrêté, la réparation se serait effectuée dans les délais prévus par l'ordinateur, mais dans ces conditions, les robots d'entretien devaient opérer avec la plus extrême prudence, et donc très lentement.

Au terme de ces deux jours, Orxius bifurqua, contourna une masse impressionnante de roches perdues dans l'espace, et emprunta une route baptisée « de l'éclair » parce qu'elle était sillonnée par des sortes de zigzags lumineux. Les Terriens n'utilisaient pratiquement jamais ce chemin, car il ne les intéressait pas. L'ordinateur annonça alors:

« Approchons de point X. Vitesse d'Orxius diminuée d'un quart. Attends instructions ».

Dressus bondit. Exact. Les lumières clignotantes de l'appareil terrien qui les précédait étaient bien plus visibles maintenant. S'ils ne réagissaient pas tout de suite, le navire de repérage allait les remarquer et cela, il ne le fallait absolument pas.

— Calque ta vitesse sur celle d'Orxius, ordonna le commandant. Et connecte tous les armements. Surveillance maxima.

Tous les membres de l'équipage se précipitèrent sur la passerelle centrale. Chacun

avait conscience de vivre un moment exceptionnel. Ou'allait-on découvrir sur ce point zéro ? Probablement l'existence d'une autre civilisation. Mais rait-elle amie ou ennemie? Tout portait à croire que les projets de ces êtres étaient inamicaux. mais rien n'était encore sûr. S'ils avaient réellement voulu nuire aux Terriens de Corlerra, n'auraient-ils pas cherché à détruire les moteurs centraux, certes plus difficiles à endommager, mais aussi bien plus indispensables à la marche du navire? Chaque homme se posait cette même question, et aucun ne pouvait apporter la moindre réponse.

« Vitesse d'Orxius diminuée de trois quarts. Suis en relation avec une infinité de mondes. Tous vivants ».

Une infinité de mondes! Dressus et ses compagnons crurent avoir mal entendu. Dans quel univers pénétraient-ils ? Et que devaient-ils faire? Les instructions des responsables terriens au départ des deux étaient vaisseaux claires « Vous ne devez pas chercher à entrer en contact avec des civilisations inconnues. Vous devez déterminer les coordonnées de ce point X et regagner la Terre ». Oui, mais personne n'avait prévu qu'un des deux appareils se trouverait à la merci d'une de ces forces étrangères.

Dressus réfléchit à toute vi-

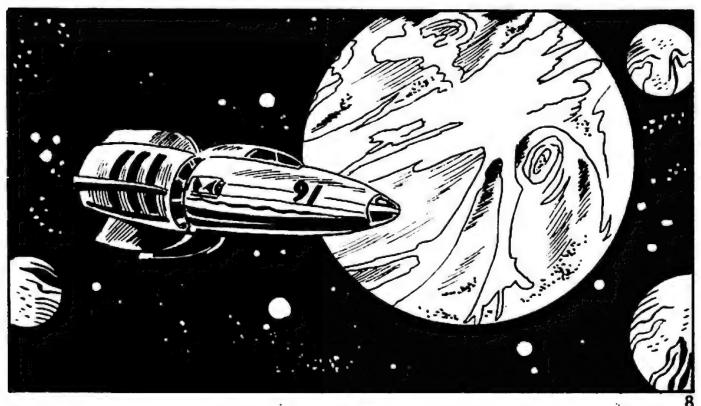
tesse. Il ne pouvait pas se contenter de noter sur une carte les indications de lieux concernant ces mondes et revenir sur la Terre en abandonnant Orxius à un sort duquel il ignorait tout. Il devait aller jusqu'au bout de sa mission et tout faire pour délivrer ses amis. Tout faire.

- Accélère légèrement, ordonna-t-il. Nous devons exactement savoir sur quel univers Orxius va se poser.

Corlerra augmenta sa vitesse, se rapprocha de l'autre vaisseau. Soudain, de fantastiques éclairs zébrèrent la mésosphère. éblouissant Dressus et les siens. Ces éclairs durèrent un temps infini, puis, quand ils cessèrent, les navigateurs purent constater avec effarement que le navire de repérage avait disparu. Le commandant, revenu de sa surprise, ordonna à la machine de pousser les moteurs au maxi-

mum. Il fallait impérativement retrouver la trace de leurs compagnons. Corlerra fonca durant une dizaine de minutes, puis, soudain, une barrière gigantesque de météorites se présenta devant lui. Le navire la contourna, détruisant quelques encombrants morceaux de roche, puis poursuivit sa course. Et le spectacle qui s'offrit alors aux veux des Terriens fut exceptionnel. L'infinité de mondes dont avait parlé l'ordinateur leur apparut. Il v avait des centaines et des centaines de minuscules planètes séparées entre elles par quelques dizaines de kilomètres. Chaque planète devait représenter une superficie d'environ le centième de la Terre.

- Si tous ces morceaux d'astres étaient réunis, constata Dorris, cela constituerait un monde énorme, peut-être le plus gros de toute la galaxie.



Dressus approuva. Il ordonna à l'ordinateur de diminuer la vitesse. Il était maintenant inutile de pousser les moteurs au maximum. Ils avaient atteint leur but.

— Ce serait en tout cas un univers plus grand que la Terre, et dont la puissance pourrait être considérable. Mais je ne vois pas comment ces gens communiquent entre eux. Il n'y a aucun vaisseau dans les airs.

Cette constatation frappa les autres navigateurs. C'était vrai. Aucun appareil ne servait de navette ou d'avion courrier. Pourtant, compte tenu du nombre de planètes qui existaient les unes à côté des autres. la circulation aérienne aurait dû être d'une intensité exceptionnelle. Au fur et à mesure que Corlerra se rapprochait de cette infinité d'univers, les hommes pouvaient constater que les éclairs étaient très nombreux. Bien moins puissants que ceux qui les avaient aveuglés, les empêchant de suivre Orxius jusqu'au bout, mais suffisamment forts pour franchir les distances séparant entre eux les astres. Dressus hocha la tête.

- Je comprends. Ces êtres n'ont pas réussi à inventer l'avion ni le vaisseau interplanétaire. Ils communiquent entre eux à l'aide de ces rayons qui doivent représenter une sorte de code.
 - Ils n'ont pas réussi à in-

venter des moyens de transport modernes, rétorqua Dorris, et pourtant ils ont réussi à prendre le contrôle d'Orxius.

— Oui, et c'est cela qui est paradoxal.

L'ordinateur, alors, donna les résultats de ses travaux sur les univers desquels Corlerra se rapprochait. Chaque fois que le vaisseau pénétrait dans un champ d'existence, la machine fournissait automatiquement aux Terriens toute une série d'éléments extrêmement précieux.

« Vie très développée. Sol à l'atmosphère respirable pour les humanoïdes. Absence presque totale de vent. Température égale sur tous les mondes : 20°. Intelligence très au-dessus de la normale terrienne. Ne signale aucun type d'armement sophistiqué. Pas trace d'Or-xius ».

Mais où pouvait se trouver le vaisseau terrien? Corlerra survolait maintenant les minuscules planètes sur lesquelles régnait une forte activité. Soudain, trois rayons partirent d'un point d'une planète et éblouirent considérablement les navigateurs. Leur vaisseau reprit de l'altitude, puis redescendit à très vive allure. Les rayons se déchaînèrent à nouveau. Dressus ordonna alors:

— Destruction immédiate de tous les points d'où proviennent les rayons.

Soudain, une voix retentit

dans la cabine de contrôle.

— Non, ne faites pas ça. Il ne faut pas tirer sur ces gens.

Dressus reconnut la voix du capitaine Corlet qui dirigeait Orxius. Il appuya sur le bouton de remise en question. Les bombes étaient déjà chargées par l'ordinateur, la machine interrompit son action, et les navigateurs soufflèrent. Il s'en était fallu d'un rien que les hostilités ne fussent déclenchées.

- Où êtes-vous, Corlet? demanda Dressus. Nous voulons nous poser à proximité d'Orxius. Nous sommes décidés à agir si quelque chose était tenté contre vous.
- Rien à craindre. Laissezvous guider et vous vous poserez sur Crater 3. Mais avant, il faut que toutes les armes soient déconnectées.

Le commandant hésita. S'il obéissait, il prenait un risque considérable car la reconnection armements prenait des temps qui pouvait leur faire défaut. Il réfléchit et finalement décida de suivre les recommandations de Corlet. C'était en quelque sorte un quitte ou double. S'il perdait la partie, il se le reprocherait toute sa vie. Corlerra se posa peu de temps après sur un terrain vague, à quelque distance d'un bâtiment de faible dimension. Les portes de sortie pivotèrent sur ellesmêmes et les navigateurs purent quitter l'appareil.

Ils furent accueillis par Corlet, entouré des membres d'Orxius. Les hommes se congratulèrent, puis Dressus demanda des explications.

— Venez à l'intérieur du bâtiment, et vous obtiendrez satisfaction. Et n'ayez aucune crainte : les Cratériens sont tout ce qu'il y a de plus pacifique.

Le commandant ne demandait pas mieux que de croire son capitaine, mais il se méfiait encore beaucoup. Il le suivit néanmoins à l'intérieur d'une bâtisse qui pouvait ressembler à n'importe quelle bâtisse terrienne. Un hall immense, deux escaliers qui partaient de chaque côté du hall, des longs couloirs. Ils gravirent des marches, parvinrent sur un palier, une porte s'ouvrit et un individu petit, trapu, à la tête disproportionnée par rapport au corps, les yeux globuleux, sans cils ni sourcils, les accueillit.

— Je te présente Douvros, dit Corlet à Dressus. C'est le grand médiateur. C'est lui qui dirige les activités de tous ces astres. Viens, il veut te parler.

Le commandant suivit le capitaine et ce fameux grand médiateur. Il avait hâte de comprendre ce qui s'était réellement passé et ce qu'on attendait d'eux. Ils pénétrèrent dans une pièce sobre au milieu de laquelle trônaient plusieurs hauts fauteuils apparemment très confortables. Les deux Terriens s'assirent en face de Douvros qui examina longuement Dressus avant de parler.

— Je pense, commença-t-il, que vous avez compris quelle était notre situation. Notre univers est découpé en de multiples parties qui ne sont pas séparées comme chez vous par des océans, mais par de l'espace. Nous avons longtemps porté nos efforts uniquement sur nos moyens de communiquer. Par l'intermédiaire de ces éclairs dont vous avez pu apprécier la puissance, mais aussi grâce à notre pensée. Nous avons développé au maximum nos facultés intellectuelles, et nous pouvons parler mentalement et sans problèmes avec les nôtres situés à l'autre bout de notre système. Tout allait bien jusqu'au jour où certaines de nos planètes ont vu certains volcans se réveiller. Le danger est pour nous considérable. Nous devons fuir ces mondes sur lesquels il devient de plus en plus impossible de vivre. Nous avons évalué que certaines de nos planètes n'ont guère plus que deux ou trois semaines d'existence.

- Et en ce laps de temps, vous êtes incapable de construire des vaisseaux d'évacuation. C'est ça?
- Tout à fait ça. Quand nous avons pris conscience de ce drame qui allait s'abattre sur nous, nous avons lancé un appel de détresse. C'est vous qui l'avez réceptionné, vous, les Terriens. Quand vos vaisseaux ont été



suffisamment proches, nous avons mobilisé toutes nos potentialités intellectuelles et nous avons réussi à prendre le contrôle de l'ordinateur d'Orxius. Celui de votre vaisseau était trop puissant. Nous avons essayé, mais en vain. Le reste vous le connaissez. Nous avons essayé de vous tenir immobiles un certain temps, car nous avions peur de votre navire.

— Et maintenant, que comptez-vous faire?

Le Cratérien se leva, fit quelques pas dans la salle, puis s'arrêta devant le commandant et le regarda fixement.

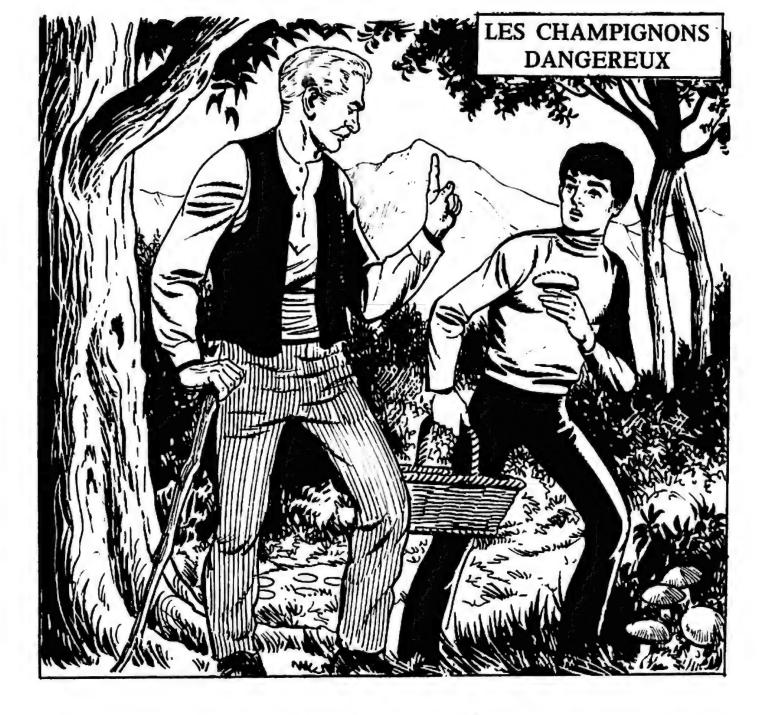
— De vous dépend la survie de nos peuples. Nous aiderezvous?

— Je vous aiderai.

Dressus comprit alors combien l'univers spatial était une réalité vivante, chaque civilisation dépendant finalement d'une autre. Grâce aux capacités exceptionnelles de Corlerra, il put en une seule journée transporter des milliers de gens sur une planète sans danger. Puis il demanda à Flackers, le chef mécanicien, d'apprendre à ces gens comment on fabriquait un aéronef. Le matériau principal ne manquait pas, les intelligences non plus. En quelques jours une base scientifique sérieuse put être élaborée et les Cratériens purent commencer à fabriquer eux-mêmes leurs appareils de survie.



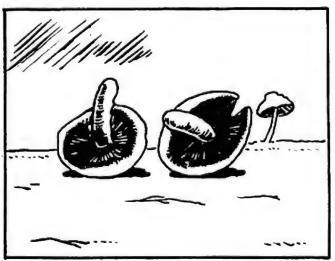
Les Terriens les quittèrent alors. Le rapport que Dressus s'apprêtait à rédiger pour les responsables terriens comporterait conclucomme sion: « Nous sommes allés découvrir un point et nous avons fraternisé avec une civilisation nouvelle et attachante ». C'était cela le cosmos. La découverte, toujours et toujours, de vies passionnantes, avec comme toile de fond la main tendue, l'amour, le service rendu, la loi de la fraternité. La plus belle des FIN lois.



Il n'existe aucune méthode permettant de différencier les champignons comestibles des vénéneux, il faut soigneusement les étudier avant de les récolter. Il en existe tellement et leur description est si complexe que nous ne pouvons le faire dans cet article. Il faudra vous référer à un ouvrage spécialisé ou faire appel aux connaissances des habitants de la région, mais surtout ne récoltez que des champignons au sujet desquels

vous n'avez absolument aucun doute. Leur valeur nutritive est extrêmement faible mais ils sont riches en sels minéraux, vitamines et substances aromatiques facilitant la digestion. Ils ne se conservent pas et peuvent même devenir toxiques si on ne les consomme pas immédiatement (surtout en été). Si beaucoup d'espèces sont toxiques et peuvent provoquer des troubles graves, les plus dangereux sont:

Le chapeau mesure 6 à 15 cm de diamètre, il a un aspect lisse, gercé par temps humide, sec et étincelant par temps sec. Peu charnu. Sa couleur varie du vert-brun au vert-jaune, parfois vert-gris. Les lamelles sous le chapeau sont blanches et serrées. Le pied est renflé à la base en forme de bulbe et se trouve habituellement en terre, caché dans une enveloppe blanche. Le pied, blanc au début, devient jaunâtre ou grisâtre à la maturité, la surface est fendillée et forme des écailles disposées en zigzag, il porte à la moitié ou au tiers supérieur un anneau blanc ou jaunâtre. La chair est blanche, jaunâtre ou verdâtre. A la maturité, elle dégage une odeur de pomme de terre crue. L'amanite phalloïde est assez abondante, surtout en été, dans les bois feuillus et les forêts. A la fin de l'automne, elle peut être isolée, elle préfère les lieux chauds, elle pousse dans l'hémisphère nord tempéré.



Elle ressemble en tout point à l'amanite phalloïde à l'exception de la couleur, car elle est entièrement blanche.

L'AMANITE VIREUSE

Blanche comme l'amanite printanière, elle se distingue par son chapeau sphérique et pointu. On trouve ces deux dernières aux mêmes endroits que l'amanite phalloïde.

INTOXICATION AUX AMANITES

Ces champignons contiennent plusieurs poisons extrêmement violents. Les symptômes n'apparaissent qu'une fois le champignon digéré, parfois 40 heures après l'ingestion; à ce moment, le poison est passé dans le sang. Le malade éprouve de vives douleurs mais garde toute sa lucidité, la fin survient 5 à 10 jours après.

Le cas est toujours extrêmement grave car le poison est déjà dans le sang quand les premiers symptômes apparaissent. Le seul remède connu jusqu'à présent est un mélange finement haché de 3 estomacs crus et 7 cervelles crues de lapins domestiques, cet animal possédant une défense naturelle contre le terrible poison. FIN

Stan Lee présente : LES VENGEURS

On a écrit des chansons sur le clair de lune à Miami.



Mais ce n'est pas à la lune que pense maintenant l'étranger.



C'est à l'ombre...ou plutôt aux ombres.

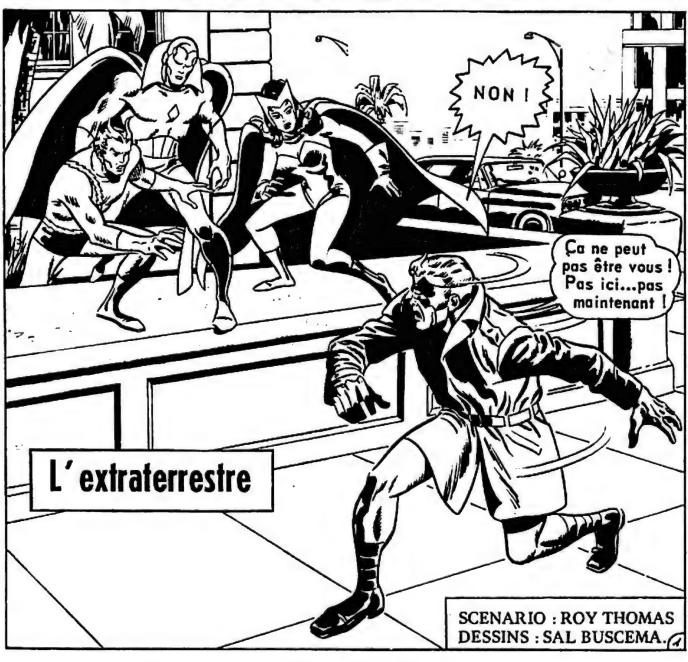


Pas moyen
pour lui de
leur échapper... nulle
part sur Terre.



Alors autant qu'il se retourne, pour leur faire face...comme une bête aux abois.























































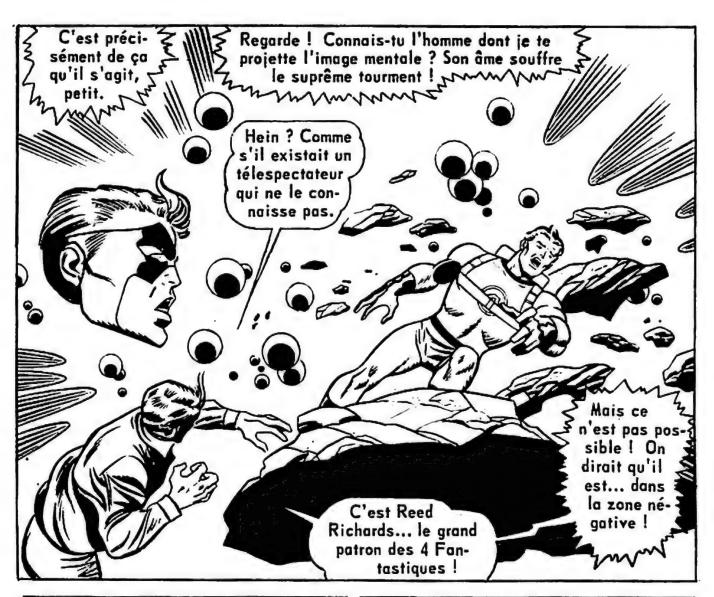


"C'est alors que cela commença. Soudain, sans préavis, ce fut la douleur, une douleur que je n'avais jamais connue auparavant."

Il faut... que je fasse une pause...
Je... je reviens.























































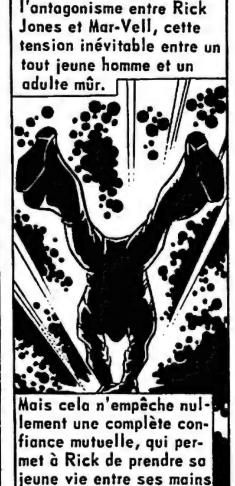












et de bondir droit vers l'ouverture béante don-

nant sur le néant.

Nous avons déjà remarqué















sur le plan de l'énergie brute...





Un bref instant, il semble qu'aucun des deux ne sera attiré dans le vortex tourbillonnant car, d'un effort mental, l'androïde a énormément augmenté sa masse.



















































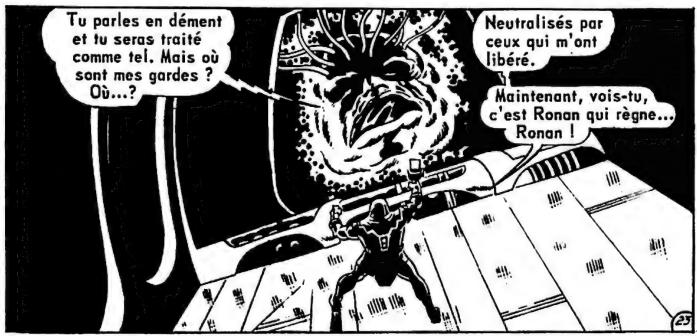
Mais sur ce monde des choses se passent entretemps. Dans la vaste salle qui abrite l'Intelligence Suprême, une fantastique entité faite des plus grands cerveaux de l'insondable passé kree...



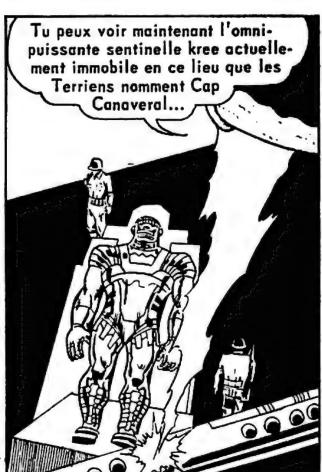




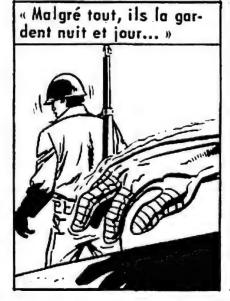






















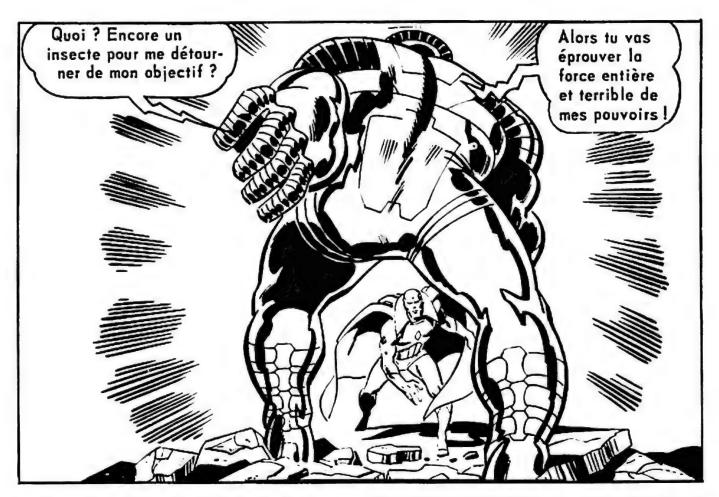


























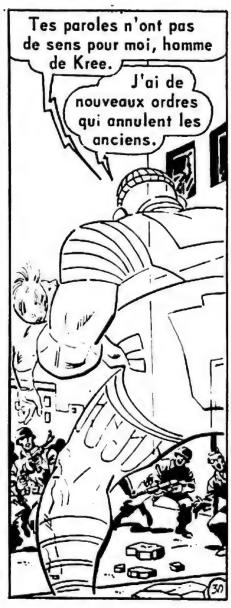
Grands dieux! Vision



























« ... c'est une petite tranche d'histoire préhistorique. Il semble qu'alors que nos



« Une fois le visiteur reparti pour la galaxie kree, Mar-Vell assure que la sentinelle 459 se serait endormie pour un petit milliard d'années et qu'à son réveil, c'est avec les 4 Fantastiques qu'elle se serait expliquée. »





« Au départ, c'était un brave petit éclaireur, comme ses congénères aux cerveaux lavés. Qui d'autre qu'un fanatique se serait frotté au Super-Skrull, agent d'une autre race rivale pour la course à l'espace ?»









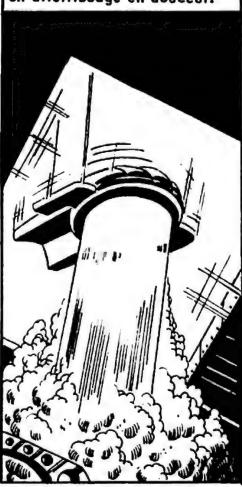




Les paroles de Vision sont suivies d'un silence de plomb qui dure jusqu'à ce que New York soit en vue...



... et se prolonge même pendant l'ouverture d'un toit qui nous est familier, juste sous le coussin d'air qui assure un atterrissage en douceur.



Mais ce silence est rompu par la sonnerie insistante de ...













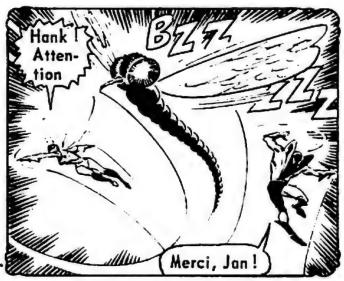
Tu sais que Washington avait envoyé
Hank ici pour qu'il étudie les effets
des forages pétroliers sur la vie animale sauvage en Alaska. Notre navire
faisait route vers un poste avancé du
gouvernement pas loin d'ici quand
nous avons soudain perdu le
contact avec les gens qui
s'y trouvent.





















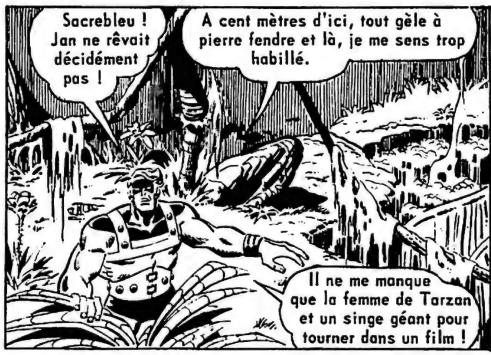




























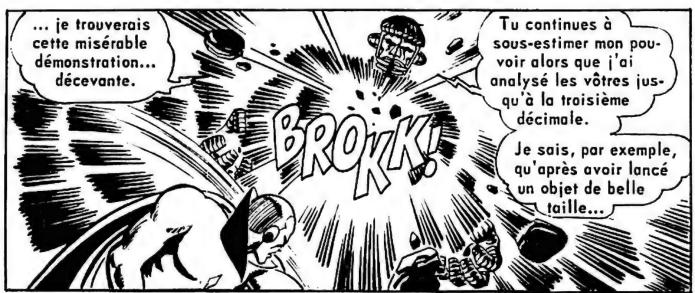














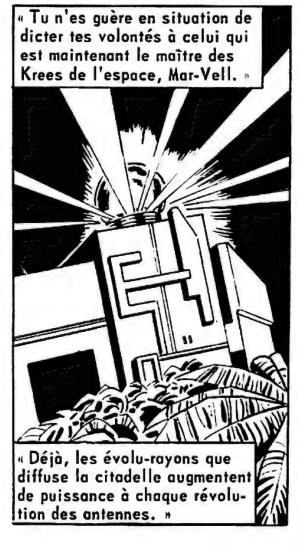




















« Une planète pouvant produire une telle race, capable de passer de la machine à vapeur à l'énergie atomique en moins d'un siècle... »





« ... est une menace potentielle pour la suprématie Kree dans l'espace. On ne peut laisser une telle menace se développer. »

« Alors je n'arrêterai l'évolu-rayon que lorsque la dernière parcelle d'intelligence ou de raison aura été effacée du dernier crâne. »

































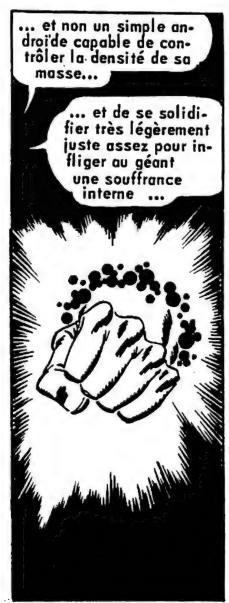
















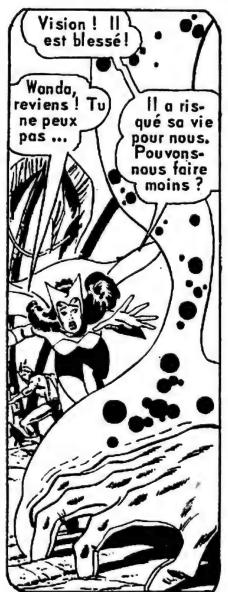


























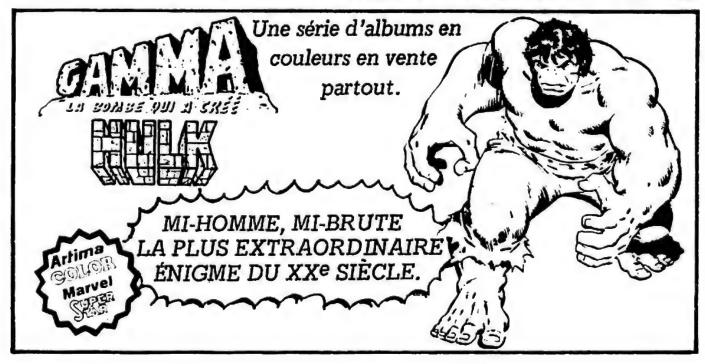












































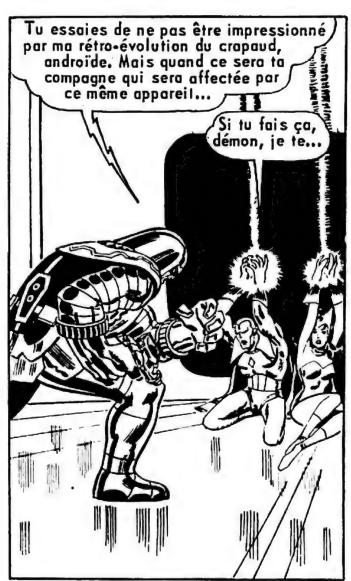
































C'est un laser à haute intensité capable

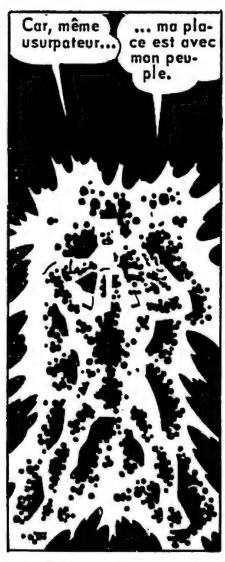












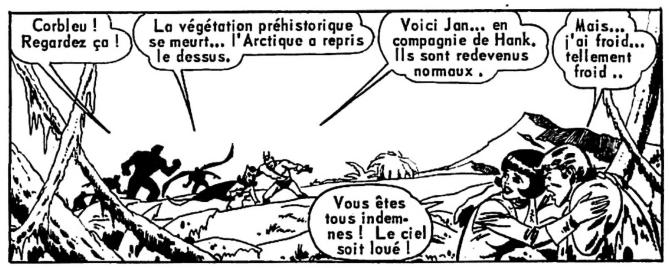






















Seulement vous six, mon ami, car Veste Jaune n'était qu'un poids mort.
C'est un présage. Il m'indique que je dois rester à ma place... à mon laboratoire. En bref, et avec regret, je démissionne des Vengeurs à partir de cet instant.

Alors dans ce cas, je suppose que c'est valable aussi pour la Guêpe.

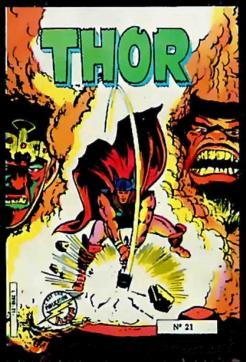




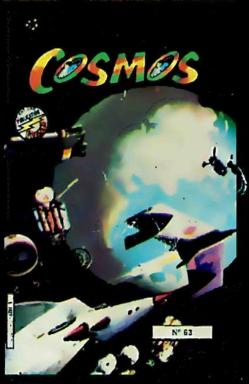
N° C.P. 59756 © AREDIT — 9 — 1982 Dépôt légal — 9 — 1982

















Votre
fournisseur
POSSEDE
TOUTES CES
PUBLICATIONS.
N'hésitez pas
à les lui
demander!



